

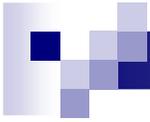
# Quis (Take Home)

Mata kuliah : E-Commerce (2 sks)

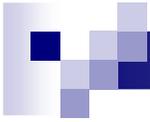
Program Diploma Satu (D1)

Pilihan Ganda

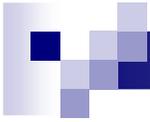
Essay



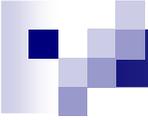
1. Pembelian dan penjualan jasa dan barang-barang melalui atau dengan alat wereless handheld disebut :
  - a. M-Banking
  - b. E-Banking
  - c. M-Commerce
  - d. E-Bisnis
  - e. E-Payment
  
2. Alat yang dapat menyimpan data dan alat yang memiliki koneksi internet , intranet , ekstranet merupakan nilai tambah Atribut M-Commerce yaitu :
  - a. Convinience
  - b. Ubiquitas
  - c. Instant Connectivity
  - d. Personalization
  - e. Localication product & service

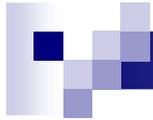


2. Alat yang dapat menyimpan data dan alat yang memiliki koneksi internet , intranet , ekstranet merupakan nilai tambah Atribut M-Commerce yaitu :
  - a. Convenience
  - b. Ubiquitas
  - c. Instant Connectivity
  - d. Personalization
  - e. Localication product & service
  
3. Berikut adalah media transmisi yang digunakan dalam infrastruktur M-Commerce, kecuali :
  - a. Microwave
  - b. Microsoft
  - c. Satelite
  - d. Radio
  - e. Infrared

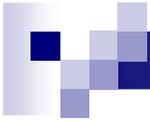


3. Berikut adalah media transmisi yang digunakan dalam infrastruktur M-Commerce, kecuali :
  - a. Microwave
  - b. Microsoft
  - c. Satelite
  - d. Radio
  - e. Infrared
  
4. Localization Product & Service yaitu Mengetahui dimana lokasi pemakai setiap saat dan memberikan layanan kepada pemakai merupakan bagian dari ....
  - a. Nilai Tambah Atribut M-Commerce
  - b. Keamanan M-Commerce
  - c. Internal Supply Chain
  - d. Terminologi dan Standar M-Commerce
  - e. Infrastruktur m-commerce

- 
4. Localization Product & Service yaitu Mengetahui dimana lokasi pemakai setiap saat dan memberikan layanan kepada pemakai merupakan bagian dari ....
    - a. Nilai Tambah Atribut M-Commerce
    - b. Keamanan M-Commerce
    - c. Internal Supply Chain
    - d. Terminologi dan Standar M-Commerce
    - e. Infrastruktur m-commerce
  
  5. Hardware , Software , Media Transmisi Kebutuhan Perangkat lainnya termasuk kedalam :
    - a. Keamanan M-Commerce
    - b. Terminologi dan Standar M-Commerce
    - c. Atribut M-Commerce
    - d. Infrastruktur M-Commerce
    - e. Nilai tambah atribut M-Commerce



6. Suatu sistem menyediakan alat-alat untuk pembayaran jasa atau barang-barang yang dilakukan di Internet disebut :
  - a. E-Payment
  - b. E-Banking
  - c. M-Payment
  - d. E-Commerce
  - e. E-Learning
  
7. Jenis pembayaran dengan pentransferan uang dalam jumlah yang sedikit disebut :
  - a. E-wallet
  - b. Micropayment
  - c. E-cash
  - d. Smart Card
  - e. Electronic Bill Presentment and Payment

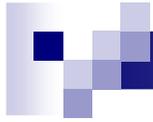


7. Jenis pembayaran dengan pentransferan uang dalam jumlah yang sedikit disebut :

- a. E-wallet
- b. Micropayment
- c. E-cash
- d. Smart Card
- e. Electronic Bill Presentment and Payment

8. Untuk menjamin bahwa konsumen, pedagang dan informasi transaksi pembayaran tetap konfidensial, merupakan suatu persyaratan sistem pembayaran yang disebut :

- a. Konfidensialitas
- b. Integritas
- c. Otentikasi
- d. Mekanisme privacy
- e. Divisibilitas



8. Untuk menjamin bahwa konsumen, pedagang dan informasi transaksi pembayaran tetap konfidensial, merupakan suatu persyaratan sistem pembayaran yang disebut :
  - a. Konfidensialitas
  - b. Integritas
  - c. Otentikasi
  - d. Mekanisme privacy
  - e. Divisibilitas
  
9. Berikut adalah kriteria keamanan yang dipergunakan dalam kriptografi, kecuali :
  - a. Kerahasiaan
  - b. Otentitas
  - c. Integritas
  - d. Tidak dapat disangkal
  - e. Divisibilitas

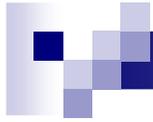


9. Berikut adalah kriteria keamanan yang dipergunakan dalam kriptografi, kecuali :

- a. Kerahasiaan
- b. Otentikasi
- c. Integritas
- d. Tidak dapat disangkal
- e. Divisibilitas

10. Suatu protokol yang membuat sebuah pipa pelindung antara *browser* *cardholder* dengan *merchant*, sehingga pembajak atau penyerang tidak dapat menyadap atau membajak informasi yang mengalir pada pipa tersebut adalah pengertian dari salah satu keamanan untuk e-payment yang disebut :

- a. Public Key Infrastructure (PKI)
- b. Transport Layer Security (TLS)
- c. Secure Socket Layer (SSL)
- d. Secure Electronic Transaction (SET)
- e. Certificate Digital

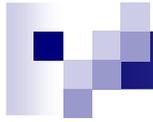


11. Azas yang menentukan bahwa negara mempunyai yurisdiksi untuk menentukan hukum berdasarkan kewarga negaraan pelaku pada aspek hukum cyber crime adalah :

- a. Zone Territoriality
- b. Azas Objective territoriality
- c. Azas Passive Nationality
- d. Azas Nationality
- e. Azas Subjective territoriality

12. Pemakaian komputer orang lain tanpa izin di dalam *cyber crime* disebut .....

- a. Hacking
- b. Joy Computing
- c. Data Didling
- d. Data Leakage
- e. Computing Crack

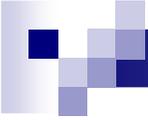


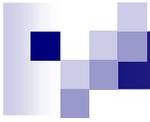
12. Pemakaian komputer orang lain tanpa izin di dalam *cyber crime* disebut .....

- a. Hacking
- b. Joy Computing
- c. Data Didling
- d. Data Leakage
- e. Computing Crack

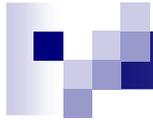
13. Peraturan PBB yang dapat digunakan oleh bangsa-bangsa didunia baik yang menganut sistem kontinental atau sistem hukum anglo saxon sbg pedoman dalam pembuatan peraturan e-commerce adalah :

- a. UNCITRAL Model Law on Electronic Commerce.
- b. Singapore Electronic Transaction Act ( ETA)
- c. EU Direct on Electronic Commerce
- d. Undang-undang No.8 Tahun 1997
- e. UNC Of PBB Law International

- 
13. Peraturan PBB yang dapat digunakan oleh bangsa-bangsa didunia baik yang menganut sistem kontinental atau sistem hukum anglo saxon sbg pedoman dalam pembuatan peraturan e-commerce adalah :
    - a. UNCITRAL Model Law on Electronic Commerce.
    - b. Singapore Electronic Transaction Act ( ETA)
    - c. EU Direct on Electronic Commerce
    - d. Undang-undang No.8 Tahun 1997
    - e. UNC Of PBB Law International
  
  14. Beberapa hal dibawah ini yang termasuk kedalam jenis kejahatan *cyber*, kecuali....
    - a. The Trojan Horse
    - b. Cyber Crack
    - c. Software Privacy
    - d. Data Leakage
    - e. Data Diddling



14. Beberapa hal dibawah ini yang termasuk kedalam jenis kejahatan *cyber*, kecuali....
- a. The Trojan Horse
  - b. Cyber Crack
  - c. Software Privacy
  - d. Data Leakage
  - e. Data Diddling
15. Suatu perbuatan mengubah data valid atau sah dengan cara tidak sah mengubah input atau output data. di dalam cyber crime disebut ....
- a. Hacking
  - b. Joy Computing
  - c. Data Diding
  - d. Data Leakage
  - e. IO Crack



16. Tampilan dan juga kemudahan yang didapatkan dari sebuah situs, disebut :
- a. Komunitas
  - b. Easy and Content
  - c. Komersialisasi
  - d. Vertical Portal
  - e. Content dari website
17. Yang termasuk kedalam merancang aplikasi e-commerce adalah ....
- a. Directori service
  - b. Form untuk pemesanan
  - c. Digital signature
  - d. Web hosting
  - e. Server Host

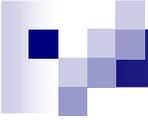


17. Yang termasuk kedalam merancang aplikasi e-commerce adalah .....

- a. Direktori service
- b. Form untuk pemesanan
- c. Digital signature
- d. Web hosting
- e. Server Host

18. Yang termasuk kedalam tips membangun aplikasi e-commerce adalah .....

- a. Memperoleh sertifikat digital
- b. Mencari provider
- c. Membeli software commerce
- d. Mendaftarkan website ke search engine
- e. Mencatat kebutuhan pembuatan *website*



18. Yang termasuk kedalam tips membangun aplikasi ecommerce adalah .....

- a. Memperoleh sertifikat digital
- b. Mencari provider
- c. Membeli software commerce
- d. Mendaftarkan website ke search engine
- e. Mencatat kebutuhan pembuatan *website*

19. Dibawah ini yang termasuk kedalam infrastruktur didalam membangun e-commerce adalah :.....

- a. Downstream Supply Chain
- b. Internal Supply Chain
- c. Chain
- d. Downstream Chain
- e. Internal Chain

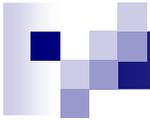


19. Dibawah ini yang termasuk kedalam infrastruktur didalam membangun e-commerce kecuali :

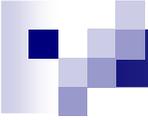
- a. Internal Supply Chain
- b. Downstream Supply Chain
- c. Chain
- d. Eksternal Supply Chain
- e. Internal Chain

20. Dibawah ini yang termasuk tips agar pengunjung betah berada di situs anda adalah ....

- a. Masukan informasi yang berguna
- b. Adanya menu pembayaran
- c. Memperoleh sertifikat digital
- d. Web hosting
- e. Hindari spamming



21. Bahasa pemrograman yang merupakan teknologi dari microsoft dan bekerja pada web server yang merupakan server side scripting, adalah bahasa pemrograman....
- a. PHP
  - b. ASP
  - c. XML
  - d. Microsoft Web
  - e. PERT
22. Adalah sebuah perangkat lunak server yang berfungsi menerima permintaan HTTP atau HTTPS dari klien yang dikenal dengan web browser dan mengirimkan kembali hasilnya dalam bentuk halaman-halaman web, adalah pengertian dari.....
- a. Web Server
  - b. Web Analys
  - c. HTTP
  - d. Internet
  - e. Web Coding

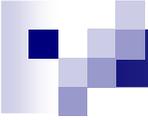


22. Adalah sebuah perangkat lunak server yang berfungsi menerima permintaan HTTP atau HTTPS dari klien yang dikenal dengan web browser dan mengirimkan kembali hasilnya dalam bentuk halaman-halaman web, adalah pengertian dari....

- a. Web Server
- b. Web Analys
- c. HTTP
- d. Internet
- e. Web Coding

23. Berikut ini adalah perangkat keras untuk *web server*, kecuali :

- a. Jaringan Lokal
- b. Input Device
- c. Storage Device
- d. Multiweb Device
- e. Output Device

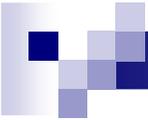


23. Berikut ini adalah perangkat keras untuk *web server*, kecuali :

- a. Jaringan Lokal
- b. Input Device
- c. Storage Device
- d. Multiweb Device
- e. Output Device

24. Berikut adalah contoh dari web hosting yang ada di Indonesia...

- a. [www.dapurhosting.com](http://www.dapurhosting.com)
- b. [www.Hostingkita.com](http://www.Hostingkita.com)
- c. [www.daftarhost.com](http://www.daftarhost.com)
- d. [www.rumahosting.com](http://www.rumahosting.com)
- e. [www.regghosting.com](http://www.regghosting.com)

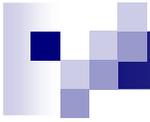


24. Berikut adalah contoh dari web hosting yang ada di Indonesia...

- a. [www.dapurhosting.com](http://www.dapurhosting.com)
- b. [www.Hostingkita.com](http://www.Hostingkita.com)
- c. [www.daftarhost.com](http://www.daftarhost.com)
- d. [www.rumahosting.com](http://www.rumahosting.com)
- e. [www.reghosting.com](http://www.reghosting.com)

25. *Web hosting* adalah.....

- a. Bentuk layanan jasa penyewaan tempat di Internet untuk menampilkan layanan jasa atau produk di situs internet
- b. Layanan pembuatan website untuk E-Commerce
- c. Tempat berkumpulnya web E-Commerce untuk menawarkan produknya kepada konsumen
- d. Content yang sudah tersedia untuk membuat web E-Commerce
- e. Web yang merancang desain tampilan dari web E-Commerce yang akan dibuat

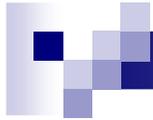


26. Untuk membuat database saat pembuatan *website*, menggunakan software....

- a. PHP
- b. Mysql
- c. Database Desktop
- d. Foxpro
- e. Microsoft Excel

27. Apa yang dimaksud dengan *Opensource*...

- a. Software Gratis
- b. Mempunyai Layanan
- c. Kode yang digunakan terbatas
- d. website yang berisi konten menarik
- e. Program yang berbasis Objek

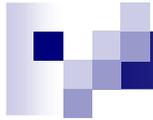


27. Apa yang dimaksud dengan *Opensource*...

- a. Software Gratis
- b. Mempunyai Layanan
- c. Kode yang digunakan terbatas
- d. website yang berisi konten menarik
- e. Program yang berbasis Objek

28. Pada Joomla, terdapat komponen virtumart. Dengan komponen ini memudahkan dalam penambahan :

- a. Nama Website
- b. Penambahan User
- c. Membuat kategori produk baru
- d. Komponen layar
- e. Transaksi banyak customer



28. Pada Joomla, terdapat komponen virtumart. Dengan komponen ini memudahkan dalam penambahan :

- a. Nama Website
- b. Penambahan User
- c. Membuat kategori produk baru
- d. Komponen layar
- e. Transaksi banyak customer

29. Dalam membuat web e-commerce. *Software* apa saja yang harus di *Install* terlebih dahulu, kecuali :

- a. Mysql
- b. PHP
- c. Apache
- d. Cobol
- e. Xampp



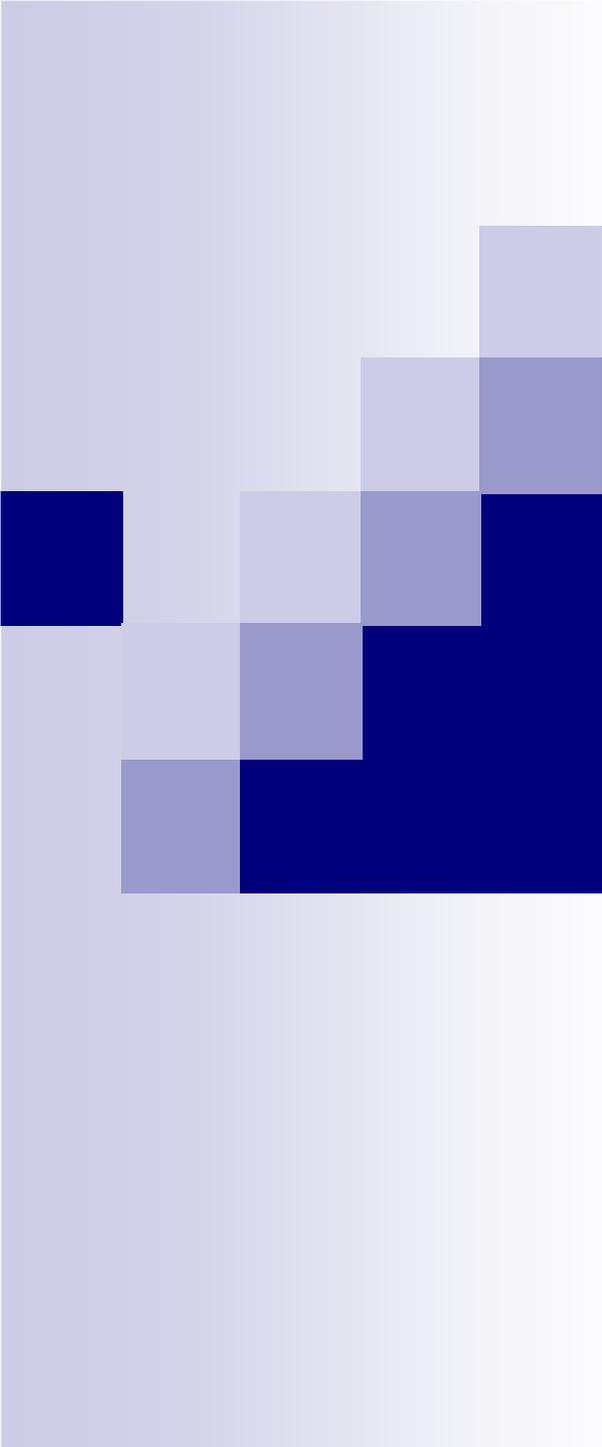
29. Dalam membuat web e-commerce. *Software* apa saja yang harus di

*Install* terlebih dahulu, kecuali :

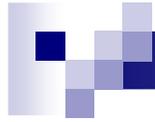
- a. Mysql
- b. PHP
- c. Apache
- d. Cobol
- e. Xampp

30. Apakah yang dimaksud dengan CMS...

- a. *Content Management System*
- b. *Context Management System*
- c. *Content Movement System*
- d. *Content Management Source*
- e. *Context Management Source*



# Soal Essay



1. Apa yang dimaksud dengan *Mobile Commerce*, dan sebutkan *device* yang dapat digunakan untuk melakukan transaksi *mobile commerce*
2. Sebutkan model E-Payment dalam E-Commerce dan jelaskan istilah-istilah berikut:
  - a. Micropayment
  - b. PayPal
  - c. Digital Cash/ E-Cash
3. Apa yang dimaksud dengan *Cyber Crime* dan *Cyber Law*. Sejak kapan Indonesia mempunyai Undang-undang yang mengatur tentang Informasi dan Transaksi Elektronik.

- 
4. Terdapat lima aplikasi yang harus disiapkan dalam membangun sistem E-Commerce. Jelaskan apa yang dimaksud dengan Web Hosting dan Domain
  5. Web server dapat berupa perangkat lunak dan keras. Sebutkan apa yang dimaksud dengan input device, process device dan output device.

**Selamat Mengerjakan**