

# Latihan Soal

## *Sistem Operasi*

1. Contoh sistem operasi yang mendukung open source, kecuali:

a. Linux

c. Ubuntu

e. Knopix

b. Suse

d. Windows NT

2. Yang dimaksud dengan open source adalah

a. Free License

d. Free source code

b. Free Buy

e. Executable file

c. Free executable file

2. Yang dimaksud dengan open source adalah
- a. Free License
  - b. Free Buy
  - c. Free executable file
  - d. Free source code
  - e. Executable file

3. Dalam Slaxware, proses pembuatan distro disebut dengan :
- a. Remastering
  - b. Recompiling
  - c. Repositori
  - d. B dan C Benar
  - e. B dan C Salah

3. Dalam Slaxware, proses pembuatan distro disebut dengan :

- a. Remastering
- b. Recompiling
- c. Repositori

- d. B dan C Benar
- e. B dan C Salah

4. Software yang digunakan untuk membuat distro yang berperan untuk mengedit system konfigurasi dalam linux:

- a. Photoshop
- b. Corel Draw
- c. Wordpad

- d. My Slax Creator
- e. Virtual Box

4. Software yang digunakan untuk membuat distro yang berperan untuk mengedit system konfigurasi dalam linux

- a. Photoshop
- b. Corel Draw
- c. Wordpad

- d. My Slax Creator
- e. Virtual Box

5. Software yang digunakan untuk melakukan test distro yang sudah jadi yaitu :

- a. Virtual Box
- b. My Slax Creator
- c. My slax

- d. JVM
- e. Visual Memori

6. Proses disebut konkuren apabila proses tersebut .....
- a. Lebih dari satu proses
  - b. Berada pada saat yang sama
  - c. Saling berinteraksi.
  - d. Bisa tidak saling bergantung
  - e. Semua benar

7. Persoalan untuk menjamin hanya satu proses yang mengakses sumber daya pada suatu interval waktu tertentu, disebut ....
- a. Mutual exclusion
  - b. Starvation
  - c. Konkurensi
  - d. Deadlock
  - e. Sinkronisasi

7. Persoalan untuk menjamin hanya satu proses yang mengakses sumber daya pada suatu interval waktu tertentu, disebut ....

- a. Mutual exclusion
- b. Starvation
- c. Konkurensi
- d. Deadlock
- e. Sinkronisasi

8. Yang termasuk prinsip konkurensi, yaitu ...

- a. Proteksi data dan sumber daya fisik
- b. Tidak mengetahui proses-proses aktif
- c. Hasil-hasil tidak independen
- d. Sinkronisasi aktivitas banyak proses
- e. Pemakaian sumber daya fisik yang berlebihan

8. Yang termasuk prinsip konkurensi, yaitu ...
  - a. Proteksi data dan sumber daya fisik
  - b. Tidak mengetahui proses-proses aktif
  - c. Hasil-hasil tidak independen
  - d. Sinkronisasi aktivitas banyak proses
  - e. Pemakaian sumber daya fisik yang berlebihan
  
9. Konkurensi dapat muncul pada konteks berbeda, kecuali :
  - a. untuk satu pemakai
  - b. untuk banyak pemakai
  - c. untuk strukturisasi dari aplikasi
  - d. untuk strukturisasi dari satu proses
  - e. untuk strukturisasi sistem operasi



9. Konkurensi dapat muncul pada konteks berbeda, kecuali :
- a. untuk satu pemakai
  - b. untuk banyak pemakai
  - c. untuk strukturisasi dari aplikasi
  - d. untuk strukturisasi dari satu proses
  - e. untuk strukturisasi sistem operasi

10. Kondisi dimana proses - proses yang sedang menggenggam sumber daya, menunggu sumber daya - sumber daya baru disebut...

- a. *Mutual exclusion condition*
- b. *Hold and wait condition*
- c. *Preemption condition*
- d. *Non-preemption condition*
- e. *Circular wait condition*

11. Proses disebut konkuren apabila proses tersebut .....

- a. Lebih dari satu proses
- b. Berada pada saat yang sama
- c. Saling berinteraksi.
- d. Bisa tidak saling bergantung
- e. Semua benar

12. Persoalan untuk menjamin hanya satu proses yang mengakses sumber daya pada suatu interval waktu tertentu, disebut ....

- a. Mutual exclusion
- b. Starvation
- c. Konkurensi
- d. Deadlock
- e. Sinkronisasi

12. Persoalan untuk menjamin hanya satu proses yang mengakses sumber daya pada suatu interval waktu tertentu, disebut ....

- a. Mutual exclusion
- b. Starvation
- c. Konkurensi
- d. Deadlock
- e. Sinkronisasi

13. Yang termasuk prinsip konkurensi, yaitu ...

- a. Proteksi data dan sumber daya fisik
- b. Tidak mengetahui proses-proses aktif
- c. Hasil-hasil tidak independen
- d. Sinkronisasi aktivitas banyak proses
- e. Pemakaian sumber daya fisik yang berlebihan

13. Yang termasuk prinsip konkurensi, yaitu ...

- a. Proteksi data dan sumber daya fisik
- b. Tidak mengetahui proses-proses aktif
- c. Hasil-hasil tidak independen
- d. Sinkronisasi aktivitas banyak proses
- e. Pemakaian sumber daya fisik yang berlebihan

14. Konkurensi dapat muncul pada konteks berbeda, kecuali :

- a. untuk satu pemakai
- b. untuk banyak pemakai
- c. untuk strukturisasi dari aplikasi
- d. untuk strukturisasi dari satu proses
- e. untuk strukturisasi sistem operasi

14. Konkurensi dapat muncul pada konteks berbeda, kecuali :
- a. untuk satu pemakai
  - b. untuk banyak pemakai
  - c. untuk strukturisasi dari aplikasi
  - d. untuk strukturisasi dari satu proses
  - e. untuk strukturisasi sistem operasi

15. Kondisi dimana proses - proses yang sedang menggenggam sumber daya, menunggu sumber daya - sumber daya baru disebut...

- a. *Mutual exclusion condition*
- b. *Hold and wait condition*
- c. *Preemption condition*
- d. *Non-preemption condition*
- e. *Circular wait condition*

16. Yang tidak termasuk tipe-tipe ancaman, yaitu...

- a. Interupsi
- b. Intersepsi
- c. Modifikasi
- d. Fabrikasi
- e. Integrasi

17. Berdasarkan perkembangannya, anti virus yang men-*scan* dengan menggunakan aturan-aturan pintar (*heuristic scanner*) merupakan program anti-virus generasi ...

- a. Pertama
- b. Kedua
- c. Ketiga
- d. Keempat
- e. Kelima

17. Berdasarkan perkembangannya, anti virus yang men-*scan* dengan menggunakan aturan-aturan pintar (*heuristic scanner*) merupakan program anti-virus generasi ...

a. Pertama

b. Kedua

c. Ketiga

d. Keempat

e. Kelima

18. Yang tidak termasuk aspek kebutuhan keamanan sistem komputer, yaitu...

a. Kerahasiaan

b. Ketersediaan

c. Integritas

d. Privasi

e. Integrasi

18. Yang tidak termasuk aspek kebutuhan keamanan sistem komputer, yaitu...

- a. Kerahasiaan
- b. Ketersediaan
- c. Integritas
- d. Privasi
- e. Integrasi

19. Keamanan yang berkaitan dengan identifikasi pemakai sebelum pemakai diizinkan mengakses program dan data yang disimpan adalah...

- a. Keamanan Eksternal
- b. Keamanan Antarmuka Pemakai
- c. Keamanan Internal
- d. Keamanan Ekstern
- e. Keamanan Standar



19.Keamanan yang berkaitan dengan identifikasi pemakai sebelum pemakai diizinkan mengakses program dan data yang disimpan adalah...

- a. Keamanan Eksternal
- b. Keamanan Antarmuka Pemakai
- c. Keamanan Internal
- d. Keamanan Ekstern
- e. Keamanan Standar

20. Program yang mengkonsumsi sumber daya sistem dengan replikasi dirinya sendiri adalah ...

- a. Worm
- b. Virus
- c. Bacteria
- d. Trapdoor
- e. Trojan horse

## Kisi-kisi soal yang lain:

1. Software yang diperlukan untuk melakukan remastering (modifikasi linux). [a]. Untuk proses ekstraksi, [b]. Editing gambar, [c]. Membuat file slax, [d]. Menjalankan file linux hasil modifikasi
2. Varian-varian linux Slax
3. Alasan memilih linux slax untuk remastering
4. Isi dari direktori-direktori linux
5. Yang dimaksud dengan *multiprogramming*
6. Yang dimaksud dengan *thread*
7. Kesulitan yang ditimbulkan oleh konkurensi
8. Kategori dalam interaksi antarproses
9. Yang disebut *deadlock* dan apa model-modelnya
10. Empat syarat terjadinya proses *deadlock*

## Kisi-kisi soal yang lain:

11. Pembagian keamanan sistem komputer
12. Yang termasuk ke dalam masalah keamanan sistem
13. Tiga aspek kebutuhan keamanan sistem
14. Tipe-tipe ancaman keamanan sistem komputer
15. Otentifikasi dan identifikasi keamanan sistem
16. Objek-objek yang harus diproteksi
17. Yang termasuk ke dalam program jahat
18. Klasifikasi tipe virus
19. Model perkembangan anti virus
20. Pendekatan yang dilakukan setelah pencegahan terhadap masuknya *virus*